

Gemeenschapsrit

9 november 2025

Bijzonder Reglement

Algemeen

De rit wordt verreden volgens het Sjabloonreglement van de NRF, versie **4.1.2 - juli 2024** en dit bijzonder reglement.

Start- en Finishlocatie: Dorpshuis-Nigtevecht, Jonkheer Huydecoperstraat 1, 1393 NV Nigtevecht.

2. TECHNISCHE ASPECTEN

2.1.1. Kaartmateriaal

De rit wordt verreden op 4 kaarten. De schaal van de kaarten is 1:40.000.

De laatste pijl van een kaart is gelijk aan de eerste pijl van de volgende kaart. Op de kaart wordt de opdracht gegeven door te gaan op de gelijk genummerde pijl van de volgende kaart.

2.8. Routepijlen

4. Indien aan het begin van een weg een routepijl met de punt naar beneden is geplaatst, dan mag die weg niet van deze zijde worden ingereden. Zie voorbeeld van zo'n pijl aan de starttafel.

3. ROUTEBEPALINGEN

3.1. Algemene kaartleesbepalingen

3.1.1. De kaart

2. Fietspaden, voetbruggen (Vbr) of wegen in aanleg/ontwerp zijn geen kaartwegen. **In de rit komen géén bruine fietspaden voor.**
Van tunnels in kaartwegen **en pontveren** mag wel gebruik worden gemaakt.
5. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet, met uitzondering van het kaartteken wegafsluiting, dat de doorgang wél blokkeert. Doorlopende bermlijnen (ter hoogte van een zijweg) en doorlopende lijnen die de scheiding in rijbanen aanduiden blokkeren de doorgang eveneens.

3.1.2. De constructie van de route

6. Indien men reglementair de keuze heeft uit twee even lange routes (bijvoorbeeld bij een zgn. keerlus), dan construeert men de route linksom (dat is tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).
7. **Bij een punt of pijl staat het nummer aangegeven in een gekleurd vlakje. De kleur van dit vlakje geeft de regels van de constructie aan.**

Blauw vlakje: Naar een pijl of punt dient de kortste route geconstrueerd te worden.

Rood vlakje: Naar een pijl of punt dient de op één na kortste route te worden geconstrueerd.

Groen vlakje: Naar dit punt dient een vrije route te worden genomen. Op deze route mogen **géén** controles worden genoteerd. Op zo'n punt mag worden gekeerd.

3.1.3. Het rijden van de route

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord aanduidende doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daar aanleiding toe geeft.
2. Wegen met een bord "Eigen weg", "Bestemmingsverkeer", "Wandelgebied", "Verboden toegang voor onbevoegden", of borden van gelijke strekking, mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels zijn geplaatst. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles. Men dient (uiteraard) wel via de juiste wegen de cirkel in en uit rijden.
4. Niet op de kaart staande rotondes zijn nooit aanleiding om te gaan omrijden en worden geacht overeen te komen met de kaartsituatie. Uiteraard dient altijd zo veel mogelijk via op de kaart staande wegen te worden gereden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.
5. **Alle wegaansluitingen, die minder dan 40 meter afwijken van de kaartsituatie, worden geacht met de kaartsituatie overeen te komen. Wijkt een aansluiting op de kaart meer dan 40 meter af van de werkelijke situatie, dan treden de omrijregels in werking.**

3.1.4. De constructie van een omweg (alleen A- en B-Klasse)

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een omweg te construeren over kaartwegen naar het punt waarop men de voorgenomen route kan opnemen (het zgn. opnamepunt), waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
 - a. bij het construeren van de omweg dezelfde beperkingen/regels gelden als bij de routeconstructie;
 - b. zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen;
 - c. de omweg zo kort mogelijk is.
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden de omrijregels, zoals hierboven verwoord, in werking.
3. Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg (verder) en construeert u een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt u welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra u de voorgenomen route heeft hervat. **De voorkennis vervalt ook, wanneer u middels een herstelcode door moet gaan met een pijl of een punt.**
4. Indien een weg niet aanwezig is, of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een omweg gaat construeren, mag de betreffende weg niet tegengesteld in die omweg worden opgenomen.

3.1.4. De constructie van een omweg (C-Klasse)

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een nieuwe route te construeren naar de voet van de aan de beurt zijnde pijl, of het aan de beurt zijnde punt. Voor het construeren van de nieuwe route gelden dezelfde beperkingen/regels als bij de routeconstructie.

Gemeenschapsrit

9 november 2025

Bijzonder Reglement

3.2. Herstelopdrachten bij controles

Een controle is een oranje bord met daarop een zwarte letter. Bij passage van de RC (routecontrole) de letter noteren in het eerstvolgende vakje van de controlekaart. Zie voorbeeld aan de starttafel.

Herstelcodes:

HK	Hier Keren;	NVO	niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route;
1R	Eerste weg Rechts;	DMP 2	Niet (verder) omrijden, nieuwe route naar pijl of punt 2 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen van hoofdstuk 3.

In plaats van de R (van rechts) kan ook een L (links) voorkomen en in plaats van de vermelde cijfers elk ander geheel getal.

3.3.4 - 3.3.8. Pijlen en punten kortste, of op één na kortste route, op een vrij punt mag worden gekeerd.

1. Van begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en alle punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Kleine "uitwasjes" aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
4. Onder een pijl/punt wordt geacht een gele kaartweg te liggen.
5. De genummerde punten zijn aangegeven door een cirkel met een rode stip in het midden. Die cirkel met stip heeft alleen ten doel de punten gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet. De rode stip geeft de plaats van het punt aan.
6. Het is toegestaan om pijlen en punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn (ook als ze wel aan de beurt zijn) en reeds eerder bereden pijlen en punten nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken. Waarbij pijlen of delen van pijlen zo min mogelijk in tegengestelde richting mogen worden opgenomen.
7. Op weg naar een pijl, een punt of de finish, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route (of bij een rood vlakje de op één na kortste route) te worden geconstrueerd, waarbij in volgorde van belangrijkheid:
 1. niet van paarse wegen gebruik mag worden gemaakt;
 2. zo min mogelijk rode weg wordt opgenomen;
 3. zo min mogelijk pijl tegengesteld bereden wordt
8. Voor het bepalen van de kortste route naar een pijl of een punt, mag op een vrij punt worden gekeerd.
9. Op een vrij punt zal een routecontrole staan (overmacht voorbehouden). De routecontrole bevindt zich dan binnen een straal van 25 meter van het punt, op een met de auto bereikbare plaats.
10. De lengte van de rit is ca. 85 km voor de A-Klasse, 80 km voor de B-klasse en 78 km voor de C-klasse

Veel succes!