

28e VECHTSTROOMRIT

27 september 2026

Reglement



1. Algemeen

De rit wordt verreden volgens het META Sjabloonreglement NRF versie 4.3 - januari 2026 en dit bijzonder reglement.

Start en Finish: Het Dorpshuis in Nigtevecht, Jonkheer Huydecoperstraat 1, 1393 NV Nigtevecht.

De start wordt op de kaart aangegeven met een blauwe vlag, de finish met een gele vlag.

2. TECHNISCHE ASPECTEN

2.1.1. Kaartmateriaal

De rit wordt verreden op 2 kaarten. De schaal van de kaarten is 1:40.000.

Op de kaart wordt de opdracht gegeven door te gaan met het gelijk genummerde punt van de volgende kaart.

3. ROUTEBEPALINGEN

3.1. Algemene Kaartleesbepalingen

3.1.1. De kaart

1. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet, met uitzondering van het kaartteken wegafsluiting, dat de doorgang wél blokkeert. Doorlopende bermlijnen (ter hoogte van een zijweg) en doorlopende lijnen die de scheiding in rijbanen aanduiden blokkeren de doorgang eveneens.

3.1.2. De constructie van de route

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van kaartwegen. Er dient per kaart te worden geconstrueerd (dus nooit tussentijds overspringen van de ene naar de andere kaart).
2. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan.
3. Kaartwegen mogen **meer dan eens en in beide richtingen** in de route worden opgenomen.
4. Indien je reglementair de keuze hebt uit twee even lange routes (bijvoorbeeld bij een zgn. keerlus), dan construeer je de route linksom (dat is tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).
5. Bij de routeconstructie dient rekening gehouden te worden met mogelijk ter plaatse geldende verkeersregels, zoals bijvoorbeeld de rijrichting op een (mini)rotonde en op wegen met gescheiden rijbanen.

3.1.3. Het rijden van de route

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord 'Eigen weg', 'Bestemmingsverkeer', 'Wandelgebied', 'Verboden toegang voor onbevoegden' of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles. Men dient (uiteraard) wel via de juiste wegen de cirkel in en uit te rijden.
4. Niet op de kaart staande rotondes zijn nooit aanleiding om te gaan omrijden en worden geacht overeen te komen met de kaartsituatie. Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen te worden gereden.
5. **Alle wegaansluitingen die minder dan 40 meter afwijken van de kaartsituatie, worden geacht met de kaartsituatie overeen te komen. Wijkt een aansluiting op de kaart meer dan 40 meter af van de werkelijke situatie, dan treden de omrijregels in werking.**

3.2. Herstelcodes

1R Eerste weg rechts;

ER Einde weg rechts;

DMP .. niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl .. construeren.

In plaats van de R (van rechts) kan ook een L (links) voorkomen en in plaats van de vermelde cijfers elk ander geheel getal.

Denk eraan: ook controles aan de linkerzijde van de bereden route noteren!

De gebruikte routepijlen zijn ASV pijlen, zie voorbeeld (ook van RC's) bij de starttafel.



3.3. ROUTEOPDRACHT

3.3.19. Pijlen en punten kortste route met kleurbepering

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen en punten van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen **met de kleur van het bij de pijl behorende ronde nummervlakje**.
3. (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden, **maar nooit tegengesteld**. Punten mogen meer dan eens in de route worden opgenomen.
4. Kaarttekens en kaartteksten hebben geen invloed op de kleur van een onderliggende weg. Het in de route opnemen van samenkomsten van wegen is onbepaald toegestaan, ongeacht de kleur van het kruisingsvlak.
5. Op weg naar een pijl, punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient een route te worden geconstrueerd, waarbij in volgorde van belangrikheid geldt dat:
 - a. over een zo kort mogelijke afstand (dus liefst helemaal geen) gebruik wordt gemaakt van wegen **met de kleur van het bij de pijl/het punt behorende ronde nummervlakje resp. van de kleur van de finishvlag**.
 - b. de route zo kort mogelijk is;Zo ontstaat de voorgenomen route.

3.4. De constructie van een omweg (**alleen A- en B-klasse, In de C-klasse komen geen herconstructies voor**)

1. Indien een weg of weggedeelte niet kan of mag worden bereden, dan dient men vanaf dat punt een nieuwe route te construeren over kaartwegen naar de aan de beurt zijnde pijl of het aan de beurt zijnde punt, overeenkomstig aan de bepalingen van artikel 3.3.19.
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden - indien nodig - de omrijregels zoals hierboven verwoord in werking.
3. Indien de herconstructie niet (verder) te rijden is, dan vervalt die herconstructie (verder) en maakt u weer een nieuwe herconstructie die voldoet aan bovenstaande bepalingen.
4. Bij het maken van een herconstructie onthoudt u welke weg niet te berijden was en heeft geleid tot de herconstructie (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra u de (nieuwe) herconstructie gaat rijden.
5. Indien een weg die men wil inrijden niet aanwezig is of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een (nieuwe) route gaat construeren, dan mag de betreffende weg niet tegengesteld in die herconstructie worden opgenomen.

Overige informatie

1. In het geval dat twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben, wordt de equipe die het beste resultaat heeft behaald bij de tijdmeting van een bemande ex aequo controle het hoogst geklasseerd. Indien dit geen oplossing biedt wordt de equipe dat van af de start het langst foutloos heeft gereden het hoogst geklasseerd.
2. De lengte van de rit: A-klasse 75 km, B-klasse 66 km, C-klasse 64 km.
Rijtijd alle klassen 165 minuten.
3. De schaal van de kaart is 1 : 40.000
De blauwe Startvlag en de gele Finishvlag zijn op de kaart aangegeven en staan bij de in-/uitgang van het Dorpshuis in Nigtevecht..
Bij meer dan 60 minuten te laat ben je niet geklasseerd. Voor te vroeg finishen worden geen strafpunten gegeven.
Controlekaart aan het einde van de rit a.u.b. binnen inleveren.
4. De uitzetter is bereikbaar op: 06 51 980 114

Overige kaartleesritten van ASV De Vechtstreek in 2026:

11 oktober 2026 27e Vechtoeverrit
08 november 2025 Gemeenschapsrit