

Hakkelaarsrit Oefenrit Redrive

15 maart 2026

Bijzonder Reglement

Algemeen

Deze rit wordt gereden als testrit met de Redrive App.

Hiervoor passen we dit bijzonder reglement toe.

Herstelcodes: HK	Hier Keren;
1R	Eerste weg rechts;
ER	Einde weg rechts;
XR	Viersprong rechts;
XO	Viersprong oversteken;
VR	Voorrangskruising rechts;
VO	Voorrangskruising oversteken;
NVO	Niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route;
DMP 2	Niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 2 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen van hoofdstuk 3.

3.1.1 De constructie van de route

1. Fietspaden, voetbruggen en wegen in aanleg/ontwerp mogen niet in de constructie worden opgenomen. Pontveren mogen wel in de constructie worden opgenomen.
2. Het kaartteken wegafsluiting en een doorlopende bermlijnen blokkeren een weg wel!
3. Indien een zogenoemde 'keerlus' moet worden gereden en men reglementair de keuze heeft uit linksom of rechtsom, dan construeert men de lus linksom (dat is tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).

3.1.2. Het rijden van de route

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord "Eigen weg", "Bestemmingsverkeer", "Wandelgebied", "Verboden toegang voor onbevoegden" of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles. Men dient (uiteraard) wel via de juiste wegen de cirkel in en uit te rijden.
4. Niet op de kaart staande rotondes zijn nooit aanleiding om te gaan omrijden en worden geacht overeen te komen met de kaartsituatie. Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.
5. Alle wegaansluitingen worden geacht met de kaartsituatie overeen te komen.

3.1.3. De constructie van een omweg

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een omweg te construeren waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn (met inachtneming van art.3.1.3.).
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden de omrijregels zoals hierboven verwoord in werking.
3. Bij het construeren van de omweg gelden dezelfde beperkingen/regels als tijdens het construeren van de voorgenomen route.
4. Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg (verder) en construeert u een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt u welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra u de voorgenomen route heeft hervat.

Hakkelaarsrit Oefenrit Redrive

15 maart 2026

Bijzonder Reglement

5. Indien een weg niet aanwezig is, of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een nieuwe omweg gaat construeren, mag de betreffende weg niet tegengesteld in die omweg worden opgenomen.

3.6.-3.12 Pijlen kortste route, punten vrije route

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in nummervolgorde en alle punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
3. Kleine "uitwasjes" aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
4. Onder een pijl/punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
5. De genummerde punten zijn aangegeven door een cirkel. Die cirkel heeft alleen ten doel de punten gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
6. Punten zijn ingetekend op een met de auto bereikbare plaats. Dat hoeft niet op een kaartweg te zijn.
7. Het is toegestaan om pijlen en punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen en punten nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden en te verlaten en pijlen te raken. Pijlen mogen zo min mogelijk tegengesteld worden gebruikt.
8. Op weg naar een pijl of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd.
9. Op weg naar een punt is de route geheel vrij. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, in beide richtingen gebruik gemaakt worden. Er mag op de punt gekeerd worden.
10. Op een punt kan een routecontrole staan. De routecontrole bevindt zich dan binnen een straal van 25 meter van het punt, op een met de auto bereikbare plaats. Er hoeft dus geen routecontrole op een punt te staan!
11. Tijdens een vrije route naar een punt dienen routecontroles te worden genegeerd. Alleen routecontroles op aan de beurt zijnde punten moeten worden geaccepteerd. Anders gezegd; routecontroles op weg naar een pijl (inclusief de omweg) altijd accepteren, routecontroles op weg naar een punt niet accepteren.
12. Voor het bepalen van de lengte van de rit is bij de vrije punten de kortste route aangehouden.